

Novinky

# CADKON+ RC 2019

---



ARCHITECTURE

MEP

BASIC

DMS

RC

[www.cadkon.eu](http://www.cadkon.eu)

[www.cadnet.cz](http://www.cadnet.cz) , [helpdesk.cadkon.eu](http://helpdesk.cadkon.eu) , [www.graitec.com](http://www.graitec.com)

## Novinky CADKONu+ RC 2019

Mezi hlavní novinky patří celkově přepracované grafické jádro programu, které je rychlejší a stabilnější. Nové jádro efektivněji využívá vícejádrové procesory (je použito tzv. spřažení jader procesoru), efektivněji pracuje s hardwarovou akcelerací grafické karty a s operační pamětí RAM. Ve srovnání s verzí 2018 využívá méně hardwarových prostředků, přitom je v celé řadě funkcí mnohem rychlejší. Ať už se jedná o otevírání výkresů, načítání Xrefů, práce s průhledností, ovládání hladin, ukládání výkresů, náhledu tisku a tisk, všude tam byla významně zlepšena rychlost.

Další novinkou je plná podpora formátu DWG 2018.

Co se týče vlastních nástrojů pro kreslení výkresů výztuže, byla implementována řada nástrojů z CADKONu-RCD

Tento dokument obsahuje podrobný přehled novinek, vylepšení a výpis oprav CADKONu+ RC 2019 oproti verzi předchozí CADKON+ RC 2018.

### Obsah:

Novinky CADKONu+ RC 2019 .....	2
Novinky týkající se CAD jádra .....	4
Nativní podpora formátu DWG 2018 .....	4
Rychlost .....	4
Hardwarová akcelerace .....	5
Nový editor odstavcového textu - Mtext editor.....	5
Cyklický výběr .....	6
Podpora 4K monitorů .....	6
Zvýraznění plochy .....	6
Příkazová řádka .....	7
Vylepšené chování dialogových oken.....	7
Šrafování.....	8
UCHOP .....	8
Vylepšené pracovní prostředí.....	8
Nastavení útlumu objektů .....	9
Náhled výběrů .....	9
Ořež a prodluž .....	10
Ignorování Externích referencí .....	10
Správce výkresů.....	10

Vylepšení RASTRu .....	11
Ucelená nabídka pro spuštění programů .....	11
Obnovit výchozí nastavení CADKON+ RC 2019 .....	11
O CADKONu .....	11
Ostatní .....	12
Novinky v kartě Vyztužování .....	13
Kladení prutů do roviny .....	13
Kladení řady prutů mezi dva pruty .....	14
Rozdělovací výztuž jako pol.v bm .....	15
Vymazání popisů úseků v rozkreslení prutů .....	16
Adjustace prutů na příčné pruty .....	16
Info .....	17
Popis bez položky .....	19
Rozdělení prutu .....	19
Vyřešené problémy CAD jádra .....	20
Obecné .....	20
Průzkumník obsahu .....	20
Šrafování .....	20
Tisk a rozvržení .....	20
Ostatní .....	20
Systémové požadavky .....	21
Technická podpora .....	21

## Novinky týkající se CAD jádra

### Nativní podpora formátu DWG 2018

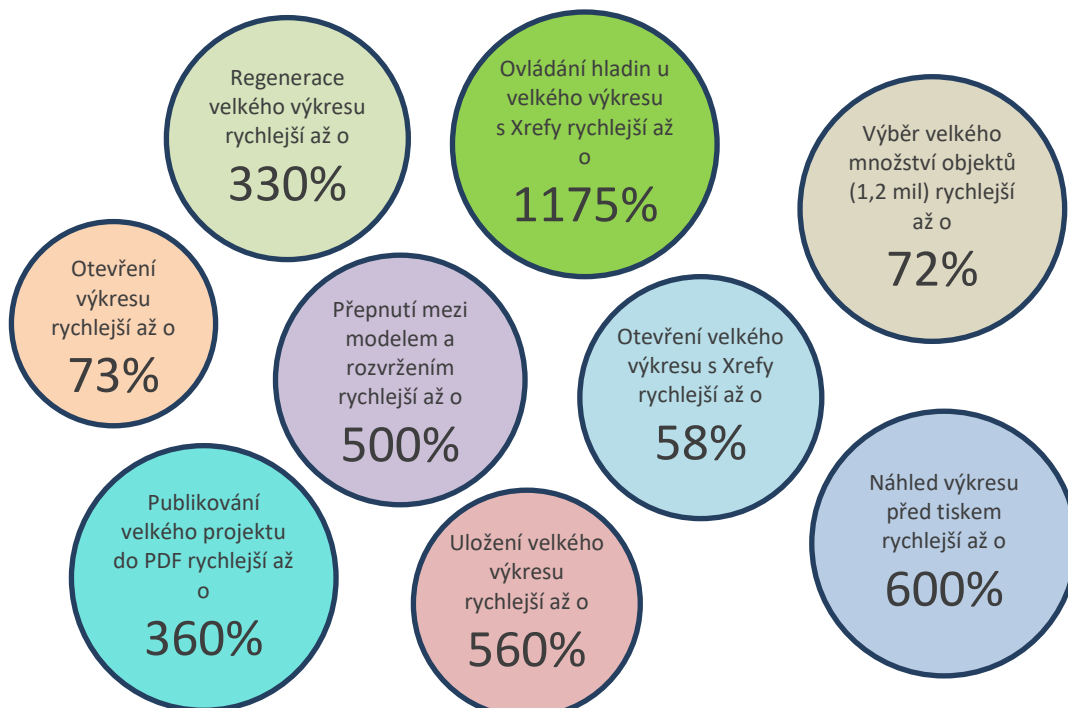


CADKON+ 2019 plně podporuje nejnovější formát DWG výkresů 2018. Výkresy v tomto formátu lze bez nutnosti konverze otevírat, ukládat do něho a nejnovější formát si můžete také přednastavit pro výchozí ukládání.

### Rychlost

Z důvodu přepracovaného grafického jádra se významně zlepšila rychlost celého programu. Program využívá méně hardwarových prostředků než verze předchozí, přitom je v řadě funkcí mnohem rychlejší. Změny rychlosti se týkají těchto oblastí:

- Otevírání a ukládání výkresů.
- Detekce hranic pro ořez a prodluž.
- Regenerace a překreslování výkresu (např. během zoomu a posunu pohledu).
- Ovládání hladin (vypnutí/ zapnutí, zmražení/ rozmražení).
- Překreslování OLE objektů a referencí.
- Zobrazení na 4K monitorech (podmíněno dostatečně výkonnou grafickou kartou).
- Generování náhledu tisku a publikování výkresu.
- Přepínání mezi modelem a rozvržením.
- Vylepšena byla také část grafického jádra programu, která ovlivňuje rychlost zoomování a posunu pohledu, pokud výkres obsahuje podložené PDF.



*Oblasti urychlení práce s výkresy včetně procentního vyjádření oproti předchozí verzi.*

### Hardwarová akcelerace

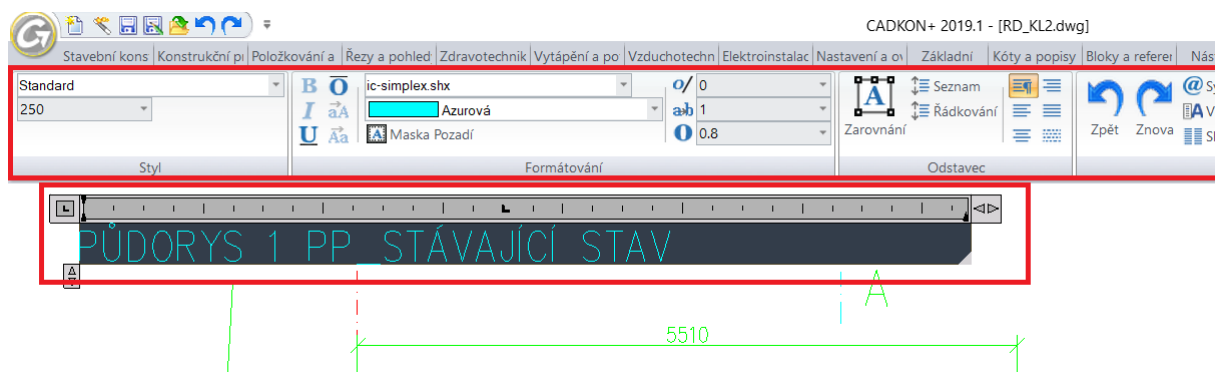
Byla implementována nová systémová proměnná „HWACCELERATION“, pomocí které lze zapnout nebo vypnout hardwarovou akceleraci grafické karty. V případě problémů s výkonem grafické karty a jejími ovladači nebo při chybném překreslování objektů, lze hardwarovou akceleraci grafické karty vypnout.

- Hodnota 0 = hardwarová akcelerace grafické karty je vypnutá
- Hodnota 1 = hardwarová akcelerace grafické karty je zapnutá (výchozí nastavení)

### Nový editor odstavcového textu - Mtext editor

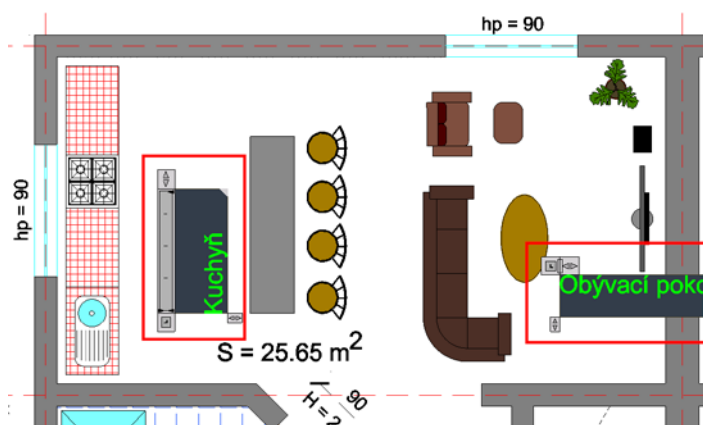
Na základě mnoha žádostí uživatelů byl kompletně přepracován editor odstavcového textu.

- Odstavcový text se nově edituje přímo v místě textu (obsah se nenačítá do dialogu). Během editace Mtextu tak máte přesný náhled na text a jeho formátování.
- Při výběru Mtextu se automaticky zobrazuje kontextový ribbon obsahující všechny potřebné funkce pro formátování a přepis Mtextu.
- Nová funkce na převod Mtextu z malého písma na velké a opačně.



Kontextový ribbon (pás karet) Mtextu s aktivním editorem Mtextu.

- Mtext editor obsahuje nové nastavení tzv. WYSIWYG („What you see is what you get“). Pomocí tohoto nastavení můžete povolit nebo zakázat, zdali text editovaného Mtextu uvidíte v přesném stavu jako ve výkresu nebo ne. Např. pokud máte text napsaný pod úhlem 90 stupňů, editor se může zobrazovat také pod úhlem 90 stupňů, anebo bude vždy pod úhlem 0 stupňů. Nastavení je dostupné při kliknutí pravého tlačítka myši do editoru Mtextu/ volba Nastavení editoru.



Obr. Ukázka srovnání editace Mtextu s aktivním WYSIWYG (vlevo) a neaktivním WYSIWYG (vpravo).

### Cyklický výběr

V rámci tzv. single výběru je možné používat cyklický výběr (CTRL + kliknutí levého tlč. myši). Single výběry se používají např. v rámci zadávání otvoru s oknem a dveřmi. Pokud je na hraně stěny vykresleno více objektů nad sebou, lze pomocí cyklického výběru zvolit příslušnou, správnou hranu stěny.

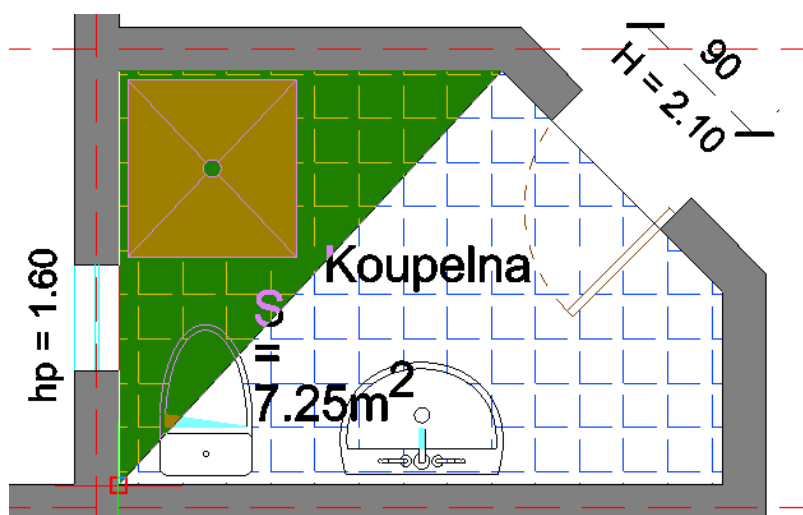
### Podpora 4K monitorů

CADKON+ 2019 nově podporuje zobrazení na 4K (UHD) monitorech. Obsah příkazové řádky, nabídek, dialogových oken, velikost ikon apod. se přizpůsobuje DPI systému Windows, což je pro správné zobrazení na 4K monitorech klíčové. Všechna dialogová okna CADKON+ byly přizpůsobena pro velká rozlišení.



### Zvýraznění plochy

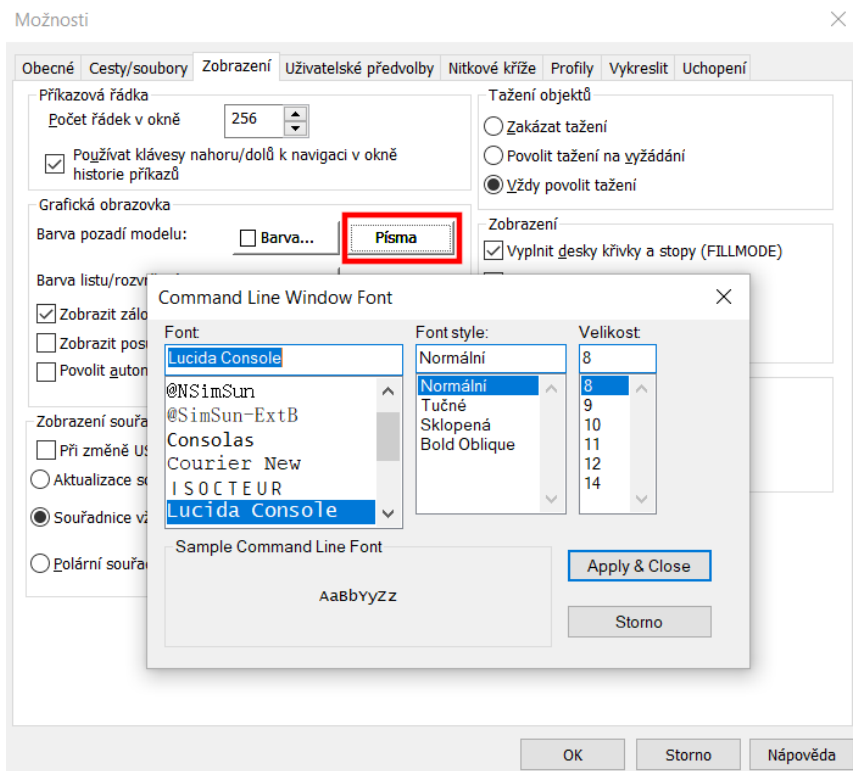
Pokud použijete příkaz PLOCHA („\_AREA“), při zadání bodů ve výkrese se vybraná oblast zvýrazní průhlednou zelenou oblastí.



Obr. Barevné zvýraznění zadané plochy v rámci příkazu PLOCHA.

### Příkazová řádka

Nově si můžete přizpůsobit velikost textu a font textu příkazové řádky. Nové volby jsou dostupné v dialogovém okně Možnosti (příkaz „\_CONFIG“), na kartě Zobrazení.



Obr. Nové možnosti nastavení textu příkazové řádky.

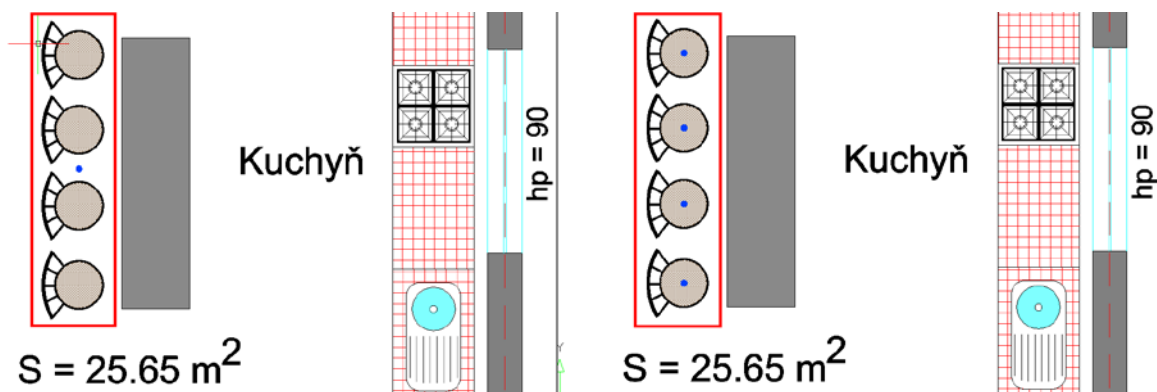
### Vylepšené chování dialogových oken

V případě že používáte více jak jeden monitor (např. v konfiguraci notebook + externí monitor) a dialogová okna programu přesunete na externí monitor, po odpojení externího monitoru a spuštění programu, se dialogová okna automaticky přesunou na primární monitor. Nehrozí tak, že se Vám dialogová okna budou zobrazovat někde mimo viditelnou část primárního monitoru.

V případě že externí monitor znovu připojíte, při novém spuštění programu si dialogová okna pamatují poslední umístění na příslušném externím monitoru. Není tedy nutné, dialogová okna znovu přesouvat na opětovně připojený externí monitor.

### Šrafování

V rámci příkazu „\_HATCHEDIT“ bylo implementováno nové nastavení „Rozdělit šrafy“. Pokud je jeden šraf tvořen více oddělenými oblastmi, můžete touto novou volbou šrafu rozdělit do několika nezávislých šrafů.



Obr. Ukázka rozdělení šrafu – v levé části jeden šraf, v pravé části čtyři nezávislé šrafy.

### UCHOP

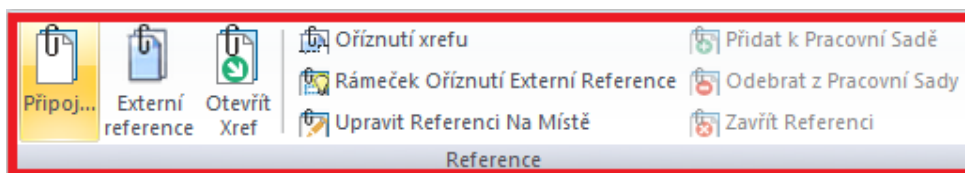
Do CADKON+ 2019 SP1 byla implementována nová proměnná „OSNAPMAX“ (výchozí hodnota 20), která řídí rozsah dohledávání entit pro UCHOP.

Např. při velkém oddálení výkresu program automaticky nedohledává všechny možné úchopy kvůli rychlosti. Teprve při přiblížení daného objektu dojde postupně k dohledání potřebných úchopů. Zvětšením uvedené proměnné můžete rozsah dohledávání zvětšit, program tak bude při větším oddálení výkresu detekovat více možných úchopů.

*Upozornění: Změna proměnné na větší hodnotu než výchozích 20, může mít negativní vliv na rychlost zoomování a posuny pohledů.*

### Vylepšené pracovní prostředí

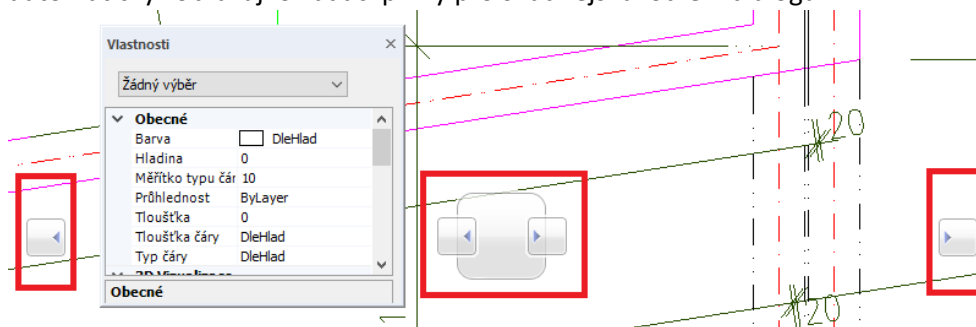
- Pokud pracujete v pracovním prostředí ribbonů (pásů karet), při editaci Mtextu nebo Xrefu se automaticky zobrazí kontextový ribbon s příslušnými příkazy pro editaci Mtextu nebo Xrefu.



Kontextový ribbon (pás karet) Xrefu



- Při posouvání dialogového okna Vlastnosti (CTRL+1) nebo Palety nástrojů (CTRL+3) se automaticky zobrazují ovládací prvky pro snadnější ukotvení dialogu.

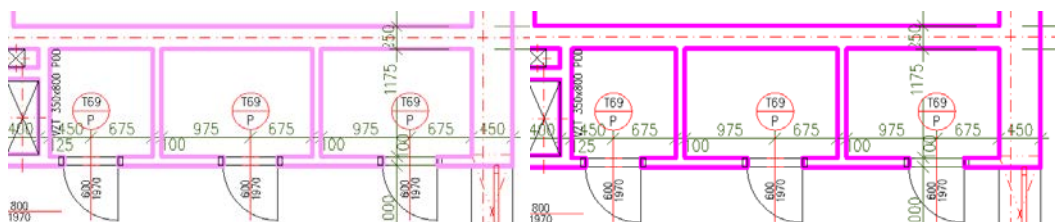


*Při posunu dialogu na ovládací prvek, dojde k ukotvení dialogu.*

### Nastavení útlumu objektů

Implementovány nové systémové proměnné pro nastavení útlumu objektů v zamknutých hladinách, externích referencích a při editaci externích referencí:

- „LAYLOCKFADECTL“ – proměnná řídí procentuální útlum hladin při zamknutí hladin.
- „XDWGFADCTL“ – proměnná řídí procentuální útlum podložených externích referencí.
- „XFADECTL“ – proměnná řídí procentuální útlum objektů v rámci editace reference (příkaz „REFEDIT“).



*Ukázka útlumu 60% u zamknuté hladiny stěn oproti stavu s odemčenou hladinou.*

### Náhled výběrů

Pomocí nové proměnné „SELECTIONPREVIEW“ je možné zapnout/ vypnout náhled výběru objektu. Pokud je náhled výběru zapnutý, při najetí kurzoru nad objekt je tento objekt zvýrazněn a pohodlněji můžete vybrat příslušný objekt.

- Hodnota 0 = náhled výběru je vypnutý.
- Hodnota 1 = náhled výběru je zapnutý, pokud není aktivní žádný příkaz.
- Hodnota 2 = náhled výběru je zapnutý, pouze pokud je aktivní nějaký příkaz (výchozí hodnota).
- Hodnota 3 = náhled výběru je zapnutý za všech okolností.

Z náhledu výběru lze vyloučit některé typy objektů např. šrafy. Toto je nově řízeno proměnnou „PREVIEWFILTER“.

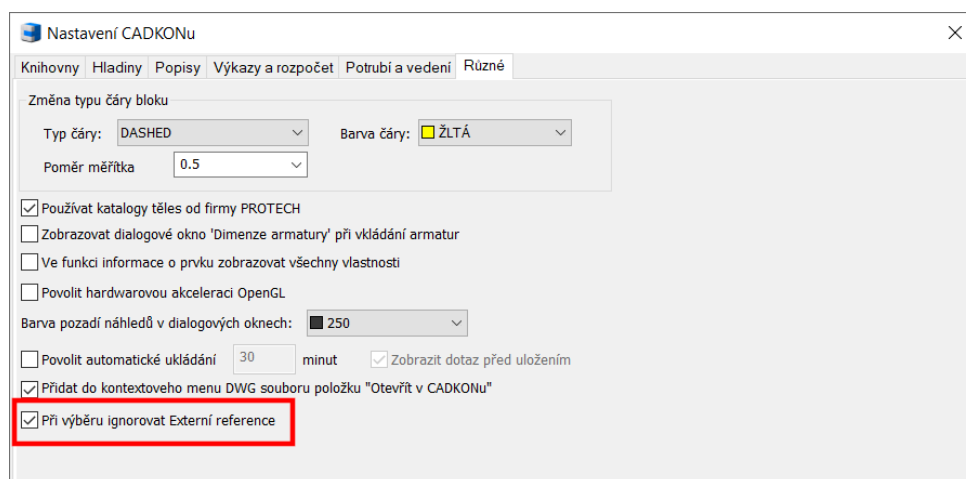
### Ořez a prodluž

- Vylepšená rychlost detekce hranic pro ořez a prodluž.
- Příkaz ořez a prodluž nově detekují hranice zamknutých objektů (lze ořezávat/ prodlužovat k hranicím zamknutých objektů).
- Bylo implementováno inverzní chování příkazu při použití tlačítka SHIFT. Pokud zvolíte např. příkaz Ořez, pak s přidrženou klávesou SHIFT příkaz Ořez prodlužuje.
- V rámci příkazu Ořez je možné vybírat vnořené hrany bloků.

Byla vylepšená také detekce hranic ve výkresech s vysokými souřadnicemi.

### Ignorování Externích referencí

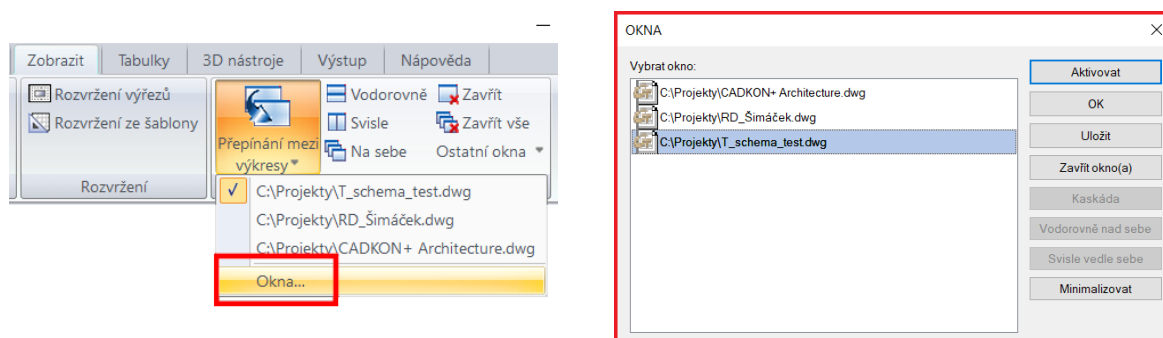
Profesní funkce CADKON+ ARCHITECTURE a MEP mohou nově ignorovat při výběru Externí reference. Externí reference nejsou profesními funkcemi zpracovávány a funkce jsou tak díky tomu rychlejší. Do Nastavení CADKON+ je přidána možnost zapnutí/ vypnutí tohoto chování.



Nové nastavení pro ignorování Externích referencí.

### Správce výkresů

Pomocí nového nástroje lze jednoduše spravovat všechny otevřené výkresy. Lze se mezi nimi přepínat, zavírat je, nastavit příslušný výkres jako aktuální nebo je ukládat, či nastavit do kaskády, nad sebe, vedle sebe.



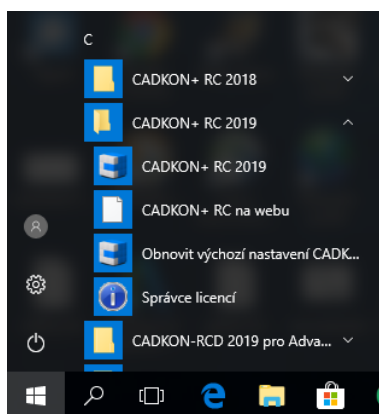
Správce otevřených výkresů.

### Vylepšení RASTRu

- Pro lepší přehlednost se při velkém oddálení výkresu rastr automaticky vypíná. Nastavení tohoto chování je pomocí nové systémové proměnné „GRIDDISPLAY“.
- Nastavení vzhledu RASTRu se řídí pomocí proměnné „GRIDSTYLE“.

### Ucelená nabídka pro spuštění programů

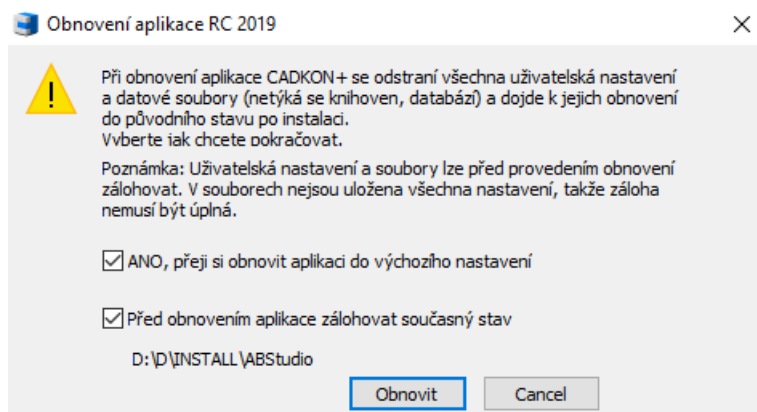
Po nainstalování CADKONu+ 2019 se v nabídce Windows Start pro tuto verzi vytvoří samostatná položka „CADKON+ 2019“, ve které jsou umístěné odkazy na všechny související programy. Tuto změnu uvítají především uživatelé Windows 10.



*Ucelená nabídka odkazů na spuštění programů CADKONu+.*

## Obnovit výchozí nastavení CADKON+ RC 2019

Tato utilita vyresetuje uživatelské změny v nastavení CADKON+ RC, takže se uvede do stavu, jako byl před prvním spuštěním.

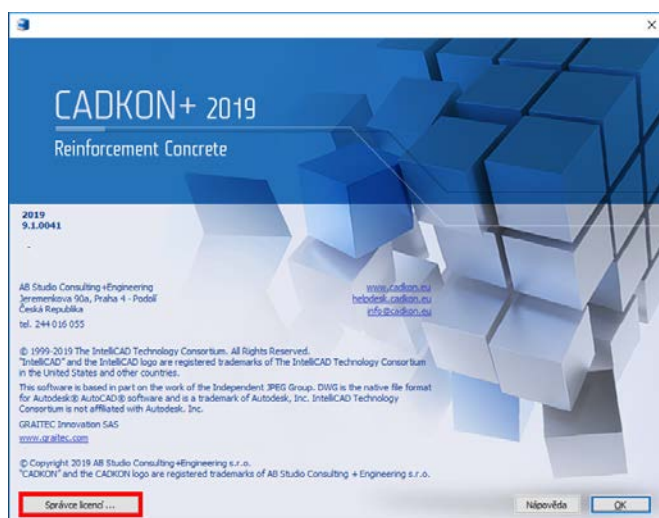


Týká se nastavení v registrech, menu apod.

## O CADKONu

- Možnost spuštění Správce licencí z dialogového okna O aplikaci CADKON+ (příkaz AbRcAbout). Správce licencí slouží k zjištění informací o aktuálních licencích a pro jejich správu, jako je vrácení licence, aktivace další licence apod.

- Dialogové okno O aplikaci CADKON+ má nový design.



*Spuštění Správce licencí z nového dialogového okna O aplikaci CADKON+.*

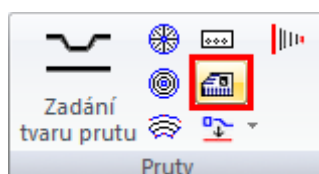
## Ostatní

- Cyklický výběr (výběr objektů ležící nad sebou) změněn na CTRL+levé tlačítko myši.
- Pro příkaz Měřítka byla doplněna volba Reference – možnost odměřit nové měřítko objektu 2 body.
- V rámci příkazu na kótování poloměru, průměru a úhlu lze vybírat vnořené objekty. Lze tak kótovat např. rádiusy uvnitř bloků.
- Při najetí kurzoru nad objekt s definovaným Hyperlinkem, se zobrazuje u objektu informace o daném Hyperlinku.
- Pomocí hlavního uzlového bodu šraf lze změnit úhel šrafu pomocí vypsání hodnoty (původně pouze ukázáním směru pomocí kurzoru).
- Obrys zamknutého výřezu se nově zobrazuje červenou barvou.
- Při otevírání výkresu se v příkazové řádce objevuje informace o verzi DWG otevíraného výkresu.
- Nová proměnná „NOTIFYMANAGER“, která řídí zobrazení dialogu pro nastavení cest k Xrefům při otevření výkresu.
- Vylepšen příkaz „Spojit“ – nově lze spojit úsečka s křivkou (první vybraný objekt úsečka, druhý křivka). Vlastnosti při spojení jsou převzaty z prvního vybraného objektu.
- Příkazem „\_PEDIT“ je možné nově spojovat staré typy křivek (2D křivky).
- Vylepšený příkaz „\_FLATTEN“ (pro převod 3D objektů do 2D) – příkaz pracuje s více typy 3D objektů.
- Vylepšená kvalita tisku rastrových obrázků.
- Dialog Vlastnosti (CTRL+1) zobrazuje přesnější hodnoty plochy šraf složitých oblastí.
- Vylepšená kompatibilita výkresů.
- Funkce Spojení úseček nově přebírá směr úsečky podle první vybrané úsečky.
- Funkce „Vymaž duplicitní objekty“ má nové nastavení „Ignorovat xData“ pomocí kterého lze smazat objekty s naprosto stejnou geometrií, ale různými vlastnostmi objektu (např. typu potrubí a vedení přiřazenými k čáře).

## Novinky v kartě Vyztužování

### Kladení prutů do roviny

Nový příkaz (ABRCinsertbarstoplane) pro zadání tvaru prutu a kladení řad prutů do plošných konstrukcí.



**Kladení řady prutů do roviny prvku: Prvek2 >> rovný prut**

Průměr < 12.0 > Ocel < B500B >

Rovný prut  Ohyby  Třmínky

Hladina... podélné

Nastavení pohledu...

Oblast pro kladení prutů

Úhel prutu v rovině kladení < 0.0000

Šířka oblasti = Délka prutů < 7050

Způsob zadání řady

Počátek - Konec - Rozteč

Počátek - Rozteč - Počet

Počátek - Konec - Počet

Počátek - Konec - Počet / m

Minimální rozteč prutů < 150

Střední rozteč prutů < 200

Maximální rozteč prutů < 150

Počet prutů : 2

Počet prutů / m : 1

První odskok k ose prutu < 36

První krytí < 30

Poslední odskok k ose prutu < 36

Poslední krytí < 30

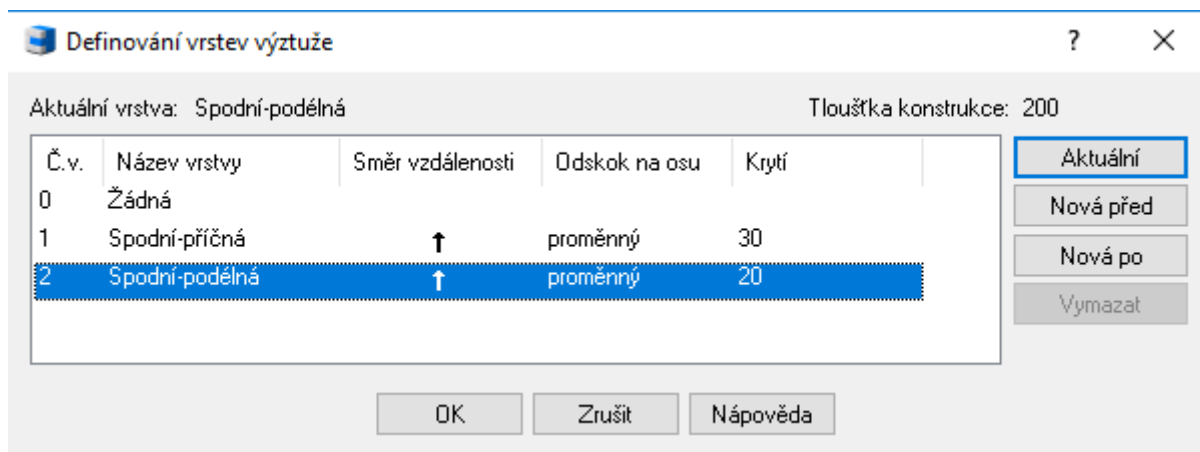
Vzdálenosti

Kolmo na rovinu prutu  Ve směru kladení

OK Zrušit nápověda

*V nabídce je 10 různých způsobů pokrytí oblasti výztuží.*

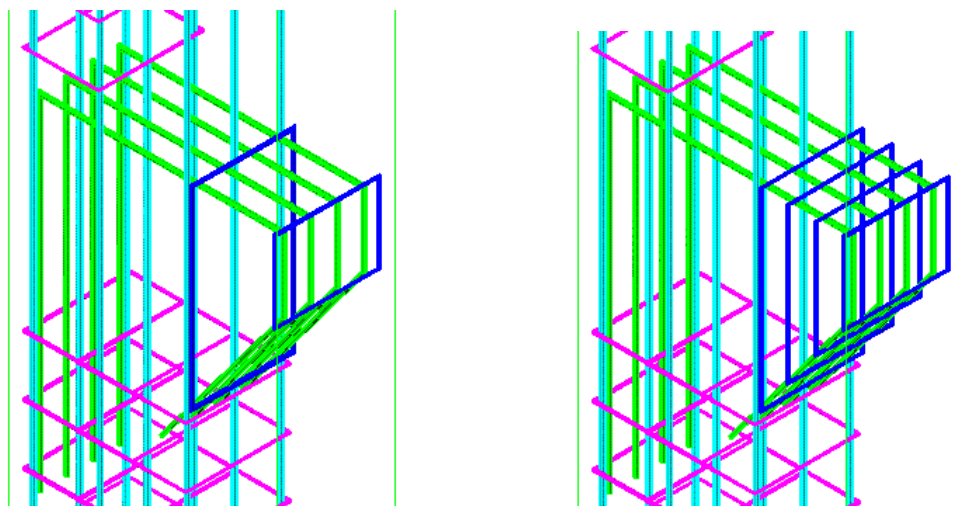
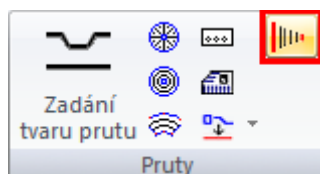
Pro plošné konstrukce je výhodné uložit krytí nebo odskok k ose prutů v jednotlivých vrstvách pod zadaným jménem a následně při vkládání prutů do řezu zadávat umístění prutů jménem vrstvy:



Definované vrstvy urychlí kladení výztuže do plochy.

### Kladení řady prutů mezi dva pruty

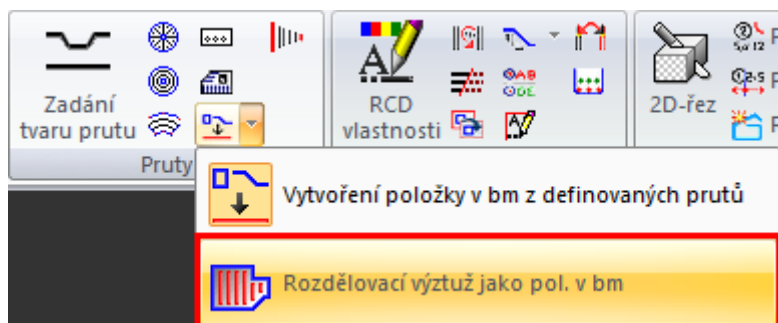
Nový příkaz (ABRCrowbetweentwobars) pro kreslení příčné výztuže konzol nebo náběhů nosníků.



Příkaz vygeneruje řadu prutů nebo jednotlivé položky mezi dva vybrané pruty. Oba vybrané pruty musí mít stejné úhly mezi jednotlivými úseky, stejný průměr prutu a stejnou třídu oceli. V případě, že některá podmínka není splněna, CADKON po výběru počátečního a koncového prutu řadu prutů nevykreslí.

### Rozdělovací výztuž jako pol.v bm

Nový příkaz (ABRCLinearMItemInsert) vykreslí pruty do oblasti zadané jedním nebo více uzavřenými obrysy.



Obrysy je možné zadat body nebo výběrem uzavřených křivek. První zadaná křivka musí reprezentovat vnější obrys desky nebo stěny, ostatní křivky potom reprezentují otvory. Kladení rozdělovací výztuže v běžných metrech pracuje analogicky ke Kladení prutů do roviny.

Stejně jako v kladení prutů do roviny se kladení rozdělovací výztuže v bm odehrává ve třech krocích:

#### 1. Kladení položky v bm - definování oblasti

**Kladení položky v běžných metrech**

Průměr < 10.0 > Ocel < B500B > Hladina... podélné-horní

Číslo položky  
 Do mezery 0 - 0 < > 0  
 Poslední: 9

Úhel prutu v rovině kladení < 0.0000

Rozteč prutů < 150

Počet prutů: 2  
 Počet prutů / m: 1  
 Koeficient prostřihu: 1.00

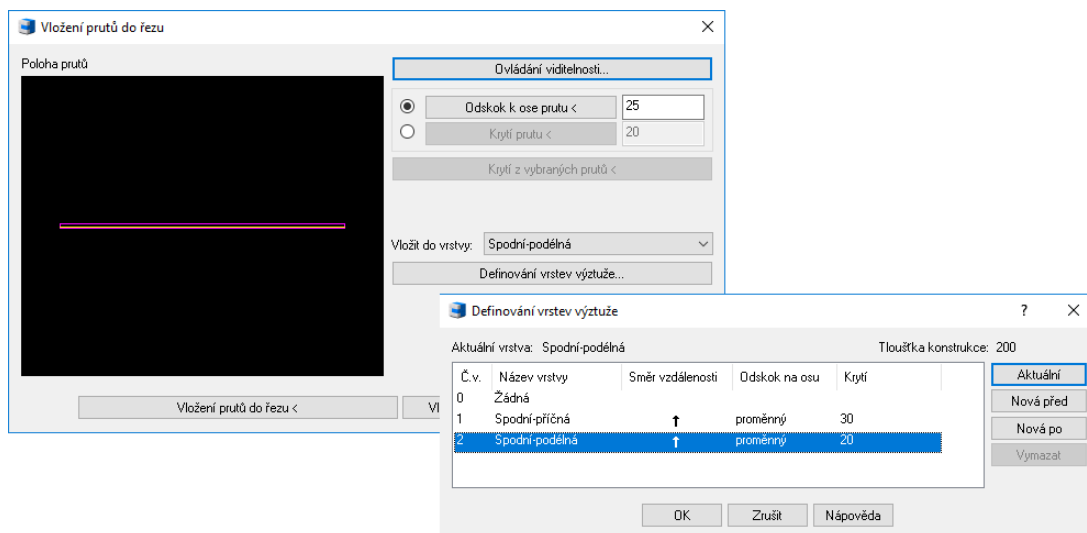
Způsob zadání  
 Počátek - Konec - Rozteč  
 Počátek - Konec - Počet  
 Počátek - Konec - Počet / m

Odskok k ose prutu < 35  
 Krytí prutu < 30

Krytí konců prutu < 30

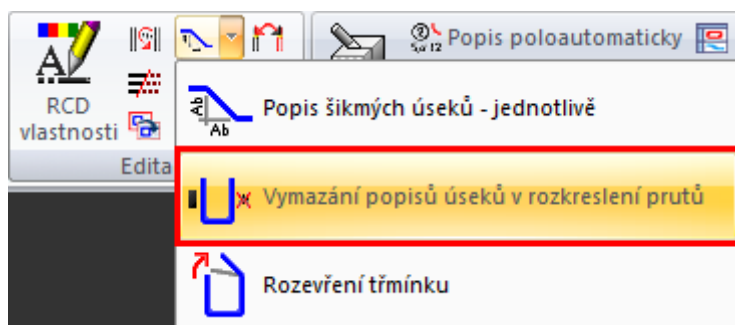
OK Zrušit Nápověda

2. Korekce kladení položky v bm
3. Poloha prutů položky v bm v řezu



### Vymazání popisů úseků v rozkreslení prutů

Nový příkaz (ABRCSchSectDescDel) umožňuje odstranit nadbytečné texty.



Rozkreslení prutu (schéma) se vždy kreslí s popisem všech úseků prutu. V některých případech není nutné popisovat všechny úseky, například v případě symetrických prutů stačí popsat úseky pouze na polovině prutu. Pokud popisy úseků činí výkres méně přehledný, smažte popisy tímto příkazem. Pokud naopak potřebujete smazané popisy obnovit, použijte opět tento příkaz.

### Adjustace prutů na příčné pruty

Tento nový příkaz (AbRcAdjustBars) zajistí přesné umístění podélných prutů na příčné, popřípadě přesné umístění podélných prutů do třmínku.



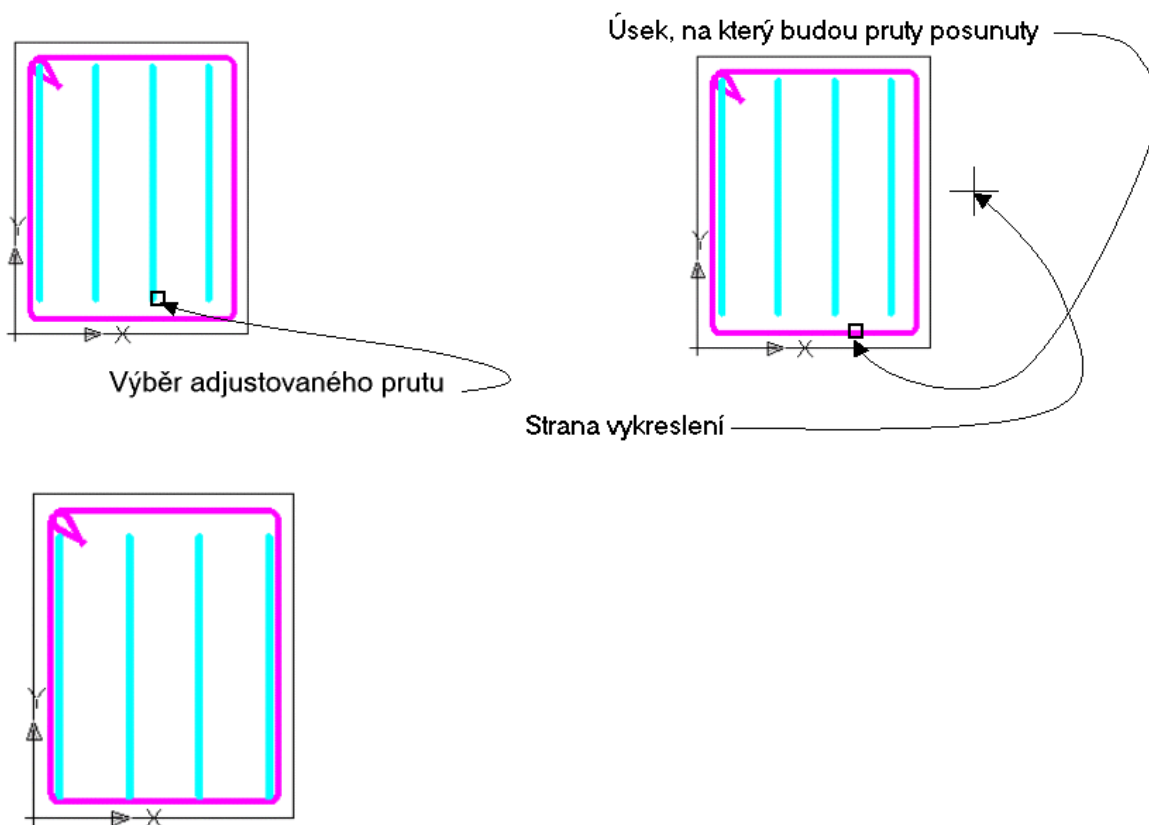
Adjustovat je možné řadu prutů nebo jednotlivé pruty. Pokud se adjustuje řada prutů, není možné adjustaci změnit typ řady, tj. není možné, aby adjustace např. předělala přímou řadu na řadu po oblouku nebo po křivce.



Pokud adjustujete na přímý prut bez háků, můžete zadat vzdálenost adjustovaného prutu od konce prutu, na který se adjustace provádí.

Pokud adjustujete jednotlivý prut na přímý prut s háky, můžete zadat umístění prutu v háku.

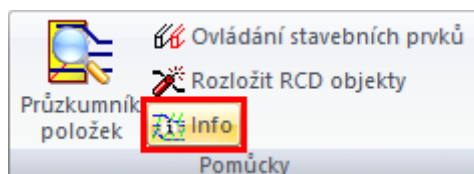
Jako příklad uveďme nejběžnější adjustaci přímé řady ohybů na uzavřený třmínek:  
Mějme takto příčný řez trámem:



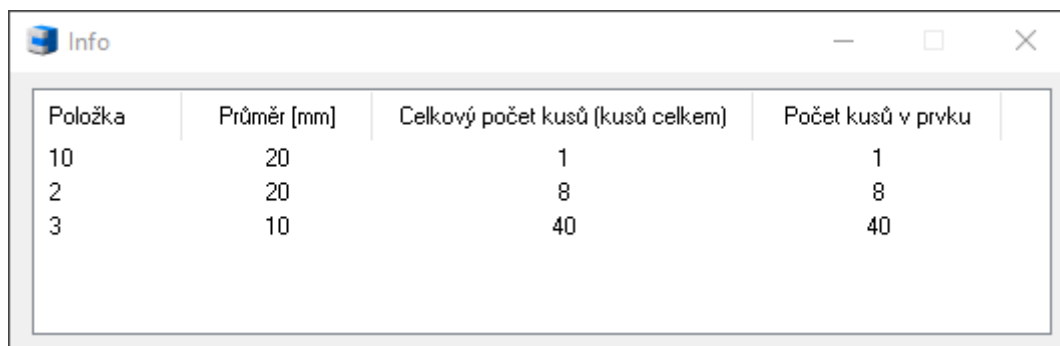
Výsledek adjustace prutů: podélné pruty jsou zarovnány s třmínkem

### Info

Nový příkaz (CABRCInfo), který vypisuje parametry položky, která se právě nachází pod kurzorem.

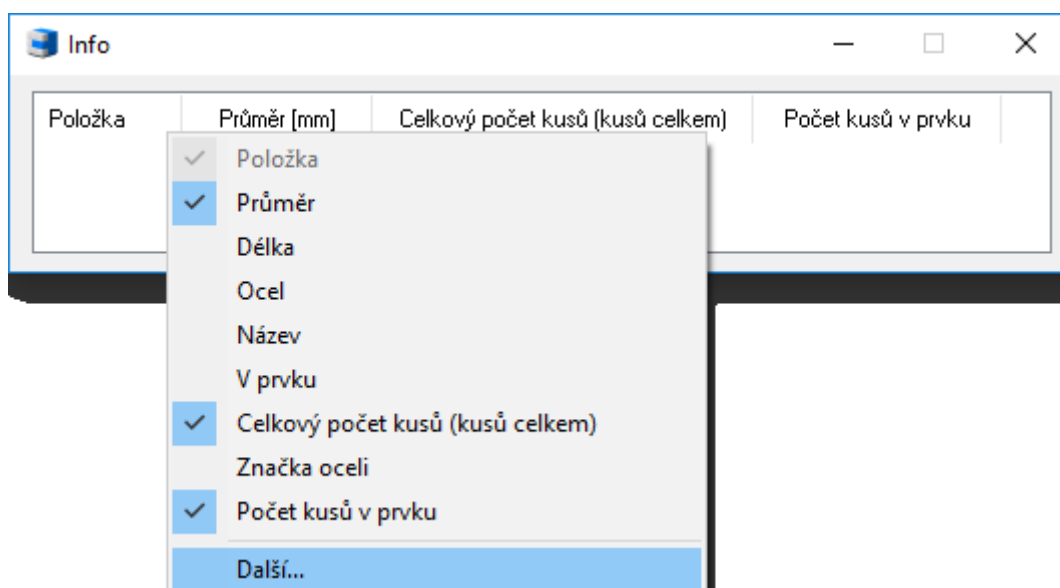


Pokud kurzorem pohybuje přes nakreslené 2D nebo 3D pruty, vypisují se v seznamu dialogového panelu parametry prutů nacházejících se pod kurzorem.

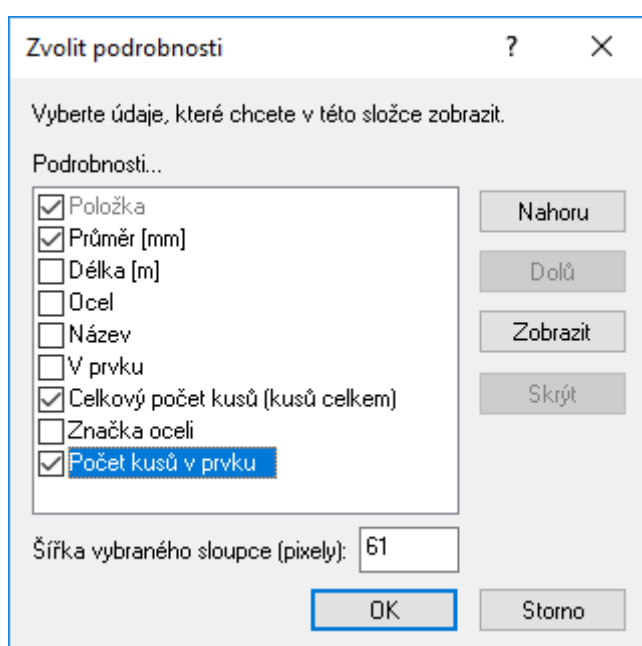


Položka	Průměr [mm]	Celkový počet kusů (kusů celkem)	Počet kusů v prvku
10	20	1	1
2	20	8	8
3	10	40	40

Je také možné měnit zobrazované sloupce a jejich pořadí. Dialog pro změnu vyvoláte stisknutím pravého tlačítka myši na liště s názvy sloupců.

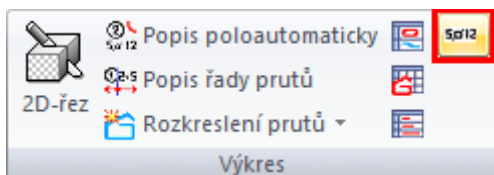


Volbou Další... je vyvolán dialog ve kterém je možné měnit pořadí a šířku sloupců.

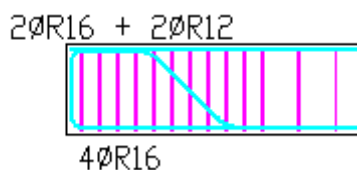


### Popis bez položky

Nový příkaz (ABRCBDesc) vytváří popis bez uvedení čísla položky.

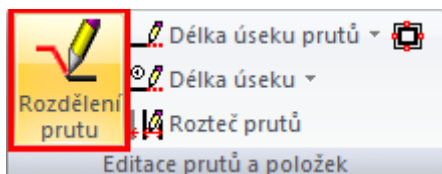


Tento popis je určen tam, kde je ve 2D řezu v jednom místě víc různých prutů za sebou a je potřeba zdokumentovat, kolik a jakou výztuž čára ve 2D řezu představuje:



### Rozdělení prutu

Pomocí nového příkazu (AbRcBarBreak) je možné rozdělit prut v pohledu.



Bod přerušení je možné zadat na úseku prutu nebo zaoblení. Pokud je zadán bod v zaoblení dojde k přerušení prutu v průsečíku úseků, které byly spojeny zaoblením. K zadání bodu můžete využít uchopovací módy.

**Poznámka:** Položku proměnné délky, položku v běžných metrech a šroubovici nelze dělit.

## Vyřešené problémy CAD jádra

---

### Obecné

- Snížení výkonu programu s vypnutou průhledností.
- Chybné překreslování geometrie některých bloků ve vysokých souřadnicích.
- Chybný import některých typů DGN souborů.
- Chybné vkládání objektů při natočené USS (tabulky, základy, popisy, legendy, betonové výrobky).

### Průzkumník obsahu

- Selhání programu při pokusu vymazat používaný typ čáry.
- Selhání programu během třídění hladin dle sloupce „Aktuální výřez“.
- Při vkládání bloků z Průzkumníku obsahu nefunkční ORTHO a POLAR.

### Šrafování

- Selhání programu během editace některých typů šraf.
- Selhání programu při pokusu smazat některé typy šraf.
- Mizení šrafu SOLID při úpravě hranice šrafu pomocí uzlových bodů.
- Nefunkční proměnná „HPORIGIN“ pro definici počátku šraf.

### Tisk a rozvržení

- Nefunkční zamknutí nebo odemknutí výřezu pomocí příkazu „\_VPORTS“.
- Při výběru oblasti tisku pomocí okna z rozvržení, jsou tisknuty také objekty mimo výběr.
- Chybné publikování písmena E v rámci Mtextu.
- Nefunkční OTRAS v rozvržení.

### Ostatní

- Ignorování nastaveného kroku při editaci objektů pomocí uzlových bodů.
- Nefunkční vícenásobný výběr v rámci příkazu Ořez při natočené USS.
- Chybné zobrazení dočasných značek řízených proměnnou „BLIPMODE“ a „BLIPCOLOR“.
- Nefunkční vložení bloku do pole pomocí příkaz „\_MINSERT“.
- Nefunkční volba „Řádkování barev“ v nastavení tisku (nelze zadat hodnotu větší než 32).
- Nefunkční volba Mtext v rámci příkazu „\_DIMALIGNED“.
- Nefunkční proměnná „ANNOALLVISIBLE“ = 1 pro objekty s měřítkem poznámek v rozvržení.
- Příkaz „\_FLATTEN“ (převod 3D objektů do 2D) selže na některých typech objektů.
- Nefunkční mapování písem dle icad.fmp.
- Ekvid nepřevzme aktuální nastavení tloušťky čáry.
- Nelze odstranit audio poznámku.
- UCHOP rovnoběžně nefunguje při natočené USS.
- Nefunkční proměnná „TOOLTIPS“.
- Nefunkční volba Bod v rámci příkazu Měřítko.

## Systémové požadavky

---

### *Doporučené systémové požadavky:*

- Windows 10, Windows 8.1, Windows 7 (pouze 64-bitové verze)
- procesor Intel® Core i5 2,4 GHz a vyšší nebo AMD® ekvivalent a vyšší
- 8 GB paměti RAM
- 3,5 GB volného místa na disku pro instalaci programových souborů
- nesdílená grafická karta\*
- systémový SSD disk
- Microsoft .NET Framework 4
- Microsoft Visual C++ Redistributable 2005, 2008 a 2010

*\*Poznámka: Grafická karta má velký vliv na rychlost překreslování např. při zoomování, posunu pohledu, rendrování, 3D zobrazení apod. Doporučujeme použít střední třídu herních grafických karet nebo profesionální řady grafických karet Nvidia Quadro nebo AMD FirePro.*

*Důležité je také pravidelně aktualizovat ovladače grafické karty. Ovladače mohou rapidně ovlivnit výkon a stabilitu a proto doporučujeme ovladače aktualizovat pokaždé s instalací novější verze programu CADKON+ nebo min. 1x za rok.*

### *Minimální systémové požadavky:*

- Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 (64-bitové verze)
- procesor Intel® 3.generace Core i3.0 nebo ekvivalentním AMD®
- 4 GB paměti RAM
- 3,5 GB volného místa na disku pro instalaci programových souborů
- Microsoft .NET Framework 4
- Microsoft Visual C++ Redistributable 2005, 2008 a 2010

## Technická podpora

---

V případě technických potíží s instalací či funkcí CADKONu+ nás neváhejte kontaktovat prostřednictvím našeho Helpdesku.

Přihlášení: <http://helpdesk.cadkon.eu/>

Registrace: <http://helpdesk.cadkon.eu/Registration/Index>

Žádost o zapomenuté heslo: <http://helpdesk.cadkon.eu/Account/ForgotPassword>

CADKON a logo CADKON jsou registrované obchodní známky firmy AB Studio Consulting+Engineering s.r.o.

Všechny ostatní značky, názvy výrobků a obchodní známky patří příslušným majitelům.

© Copyright 2019 AB Studio Consulting+Engineering s.r.o.

Zpracovala společnost GRAITEC s.r.o. 29. 4. 2019